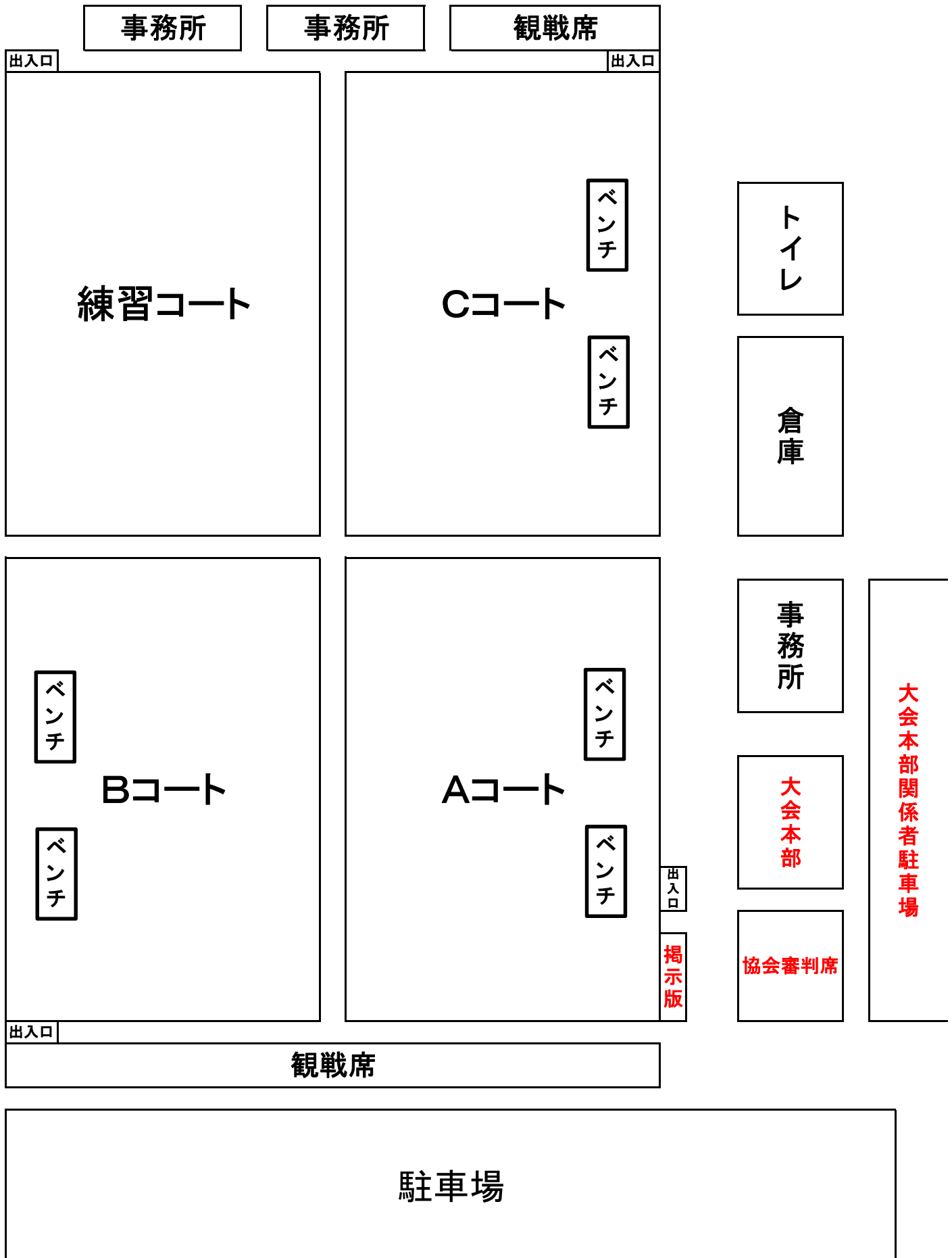


# 兵庫県U-10フットサル大会2018神戸市大会

大会コートのご案内

2018年10月20日、21日両日



# 兵庫県U-10フットサル大会2018神戸市大会 特記事項

|    |   |
|----|---|
| 1. | <b>審判カード</b><br>当該試合の主審は大会本部で審判カードをお受け取り、試合終了後、大会本部へお渡しください。<br>順位決定に警告退場ポイントが関係しますので、警告、退場につきまして、主審は審判カードに必要事項（前後半、時間、警告退場理由、選手背番号）を記載して下さい。   |
| 2. | <b>コイントス</b><br>主審は試合開始前に、対戦チームのキャプテンを呼びコイントスを行い、キックオフチームを審判カードに記載して下さい。ベンチは大会組合せ表に基づき、左側記載チームはコートに向かって左側、右側記載チームはコートに向かって右側としますので、コイントスは前半のキックオフチームを決定します。   |
| 3. | <b>試合の開始と終了</b><br>各コート主審の判断で、試合が開始できる状況にあれば対戦表記載時間前でも開始してください。<br>前半終了後はベンチ交代の指示をお願いします。また、試合終了後のベンチ挨拶は行わない事とします。  |
| 4. | <b>お願い事項</b><br>次試合対戦チームは、前試合終了5分前に試合コート出入口で待機してください。   |
| 5. | <b>警告の累積／退場</b><br>本大会期間中に警告の累積が2回に及んだ選手は、本大会の次の1試合に出場できない。<br>ただし、決勝トーナメントには累積を持ち越さない。<br>本大会において退場を命じられた選手は、本大会の次の1試合に出場できず、それ以降の処置については本大会の規律・フェアプレー委員会で決定する。  |
| 6. | <b>ルール（簡単な説明）</b><br>※ キックオフは前方にボールが移動してインプレイとなる。<br>※ 4秒ルールはキックオフ、ペナルティーキックを除く再開方法に適用される。ただし、ゴールキーパーが行う自陣でのすべてのプレイに対して4秒ルールは適用される。<br>※ ゴールクリアランスは手、または、腕でペナルティーエリア外に投げ出されたときにインプレイとなる。インプレイとならない場合は、4秒のカウントは停止して、再びゴールクリアランスを行うが、プレイできる状態から停止したカウントを続行する。<br>※ リターンパスとバックパス（自陣のゴールキーパーへの意図的なパス）<br>ゴールキーパーがプレイの再開（開始）、または、インプレイ中のボールに対してプレイしていない場合はリターンパス、プレイしていた場合で、相手選手がボールにプレイしていない、または、触れていない場合はバックパス。<br>※ 別紙、主なフットサルルール概要を参照ください。 |

# 審判記録用紙記載要領

|               |    |                    |              |                         |    |
|---------------|----|--------------------|--------------|-------------------------|----|
| <b>審判記録用紙</b> |    | 大会名                |              | 兵庫県U-10フットサル大会2017神戸市予選 |    |
| 2018年10月20日   |    | 会場                 |              | フレスカ人工芝フィールド コート:A      |    |
| 開始時刻          |    | 09時30分             |              | 競技時間                    |    |
|               |    | 10分—2分—10分ランニングタイム |              |                         |    |
| 主審            |    | グループ               |              | A                       |    |
| 副審            |    | 対戦番号               |              | 01                      |    |
| PK結果          |    | チーム名               |              | PK結果                    |    |
| 番号 ○×         |    |                    |              | ○× 番号                   |    |
| ユニ:           |    | Kick OFF           |              | ユニ:                     |    |
|               |    | 前半                 |              |                         |    |
|               |    | 後半                 |              |                         |    |
|               |    | 延長前半               |              |                         |    |
|               |    | 延長後半               |              |                         |    |
| C1 反スポーツ的行為   |    | 警告/退場理由            | S1 著しく不正なプレイ |                         |    |
| C2 ラフプレイ      |    |                    | S2 乱暴な行為     |                         |    |
| C3 異議         |    |                    | S3 つば吐き      |                         |    |
| C4 繰り返しの違反    |    |                    | S4 得点機会阻止(手) |                         |    |
| C5 遅延行為       |    |                    | S5 得点機会阻止(他) |                         |    |
| C6 距離不足       |    |                    | S6 侮辱        |                         |    |
| C7 無許可入       |    |                    | CS 警告2回      |                         |    |
| C8 無許可去       |    |                    |              |                         |    |
| 時間            |    | 理由                 | 番号           | 時間                      |    |
| 1             | 前後 |                    |              | 1                       | 前後 |
| 2             | 前後 |                    |              | 2                       | 前後 |
| 3             | 前後 |                    |              | 3                       | 前後 |
| 4             | 前後 |                    |              | 4                       | 前後 |
| 5             | 前後 |                    |              | 5                       | 前後 |
| 6             | 前後 |                    |              | 6                       | 前後 |
| 7             | 前後 |                    |              | 7                       | 前後 |
| 8             | 前後 |                    |              | 8                       | 前後 |

神戸市サッカー協会フットサル委員会

## 記載済み項目

|   |          |              |
|---|----------|--------------|
| ① | 大会名      | 大会名、カテゴリー    |
| ② | 開催日付     | 開催日付を表示      |
| ③ | 会場       | フレスカ人工芝フィールド |
| ④ | コート      | 試合コートを表示     |
| ⑤ | 開始時刻     | 開始時刻を表示      |
| ⑥ | 競技時間     | 競技時間を表示      |
| ⑦ | 主審<br>副審 | 審判割当を表示      |
| ⑧ | チーム名     | 対戦チームを表示     |
| ⑨ | グループ     | グループを表示      |
| ⑩ | 対戦番号     | 組合せ記載のNoを表示  |

## 主審記載欄

|   |          |                             |
|---|----------|-----------------------------|
| ⑪ | Kick OFF | キックオフをする側のチームにチェックを入れる      |
| ⑫ | ユニフォーム   | ユニ欄に、各チームユニフォームの主たるシャツの色を記入 |
| ⑬ | 得点       | 前半、後半、および、合計得点を記入           |
| ⑭ | 警告       | 警告の有った時刻、選手番号、警告理由を記入       |
| ⑮ | 退場       | 退場の有った時刻、選手番号、退場理由を記入       |

注) 時間欄は、前半/後半に○印をつけ、警告および退場の時間は分：秒で記入してください

## お願い事項

- ① 当該試合の主審は大会本部で審判カードをお受け取りください。
- ② キックオフ、ユニフォーム、得点、警告、退場の各欄をご記入ください。
- ③ 試合終了後、大会本部へお渡しください。

# 主なフットサルルール概要

2018年10月20日

| No | 項目        | 詳細  |
|----|-----------|---|
| 01 | 競技者数      | ① 5人  |
| 02 | 交代        | ① ピッチ内の競技者とベンチの交代要員が交代する場合<br>審判の承認なしで、いつでも交代できる。ただし、交代要員は交代する競技者がピッチの外に出てから交代ゾーンからピッチに入る事。<br>② 競技者がゴールキーパーと交代する場合<br>試合の停止中に審判に交代することを通知しなければならない。  |
| 03 | 試合時間      | ① 予選リーグ<br>② 決勝リーグ  |
| 04 | キックオフ     | ① ボールは蹴られて前方に移動したときインプレーとなる。<br>※ キックオフからは、直接得点することができない。<br>※ キックオフゴールの場合、キックオフのやり直しを行う。   |
| 05 | プレーの再開    | ① ボールがタッチラインを超えたときはキックインで再開する。<br>② 攻撃側がボールを相手ゴールラインから出したときはゴールクリアランスで再開する。   |
| 06 | キックイン     | ① ボールがピッチから出た地点で、ライン上から外側25cm以内の場所に静止させてける。<br>※ 蹴る軸足がタッチラインを超えてはいけない。<br>※ キックインから直接得点することはできない。   |
| 07 | ゴールクリアランス | ① ボールは、守備側チームのゴールキーパーによってペナルティーエリア外に直接投げ出されたときインプレーとなる。ゴールクリアランスからボールが直接ペナルティーエリア外に投げ出されなかった場合、ゴールクリアランスは再び行われるが、4秒のカウントはリセットされず一度停止したところから続けてカウントする。<br>※ ゴールキーパーは、必ず手、または、腕で行う事。<br>※ ゴールクリアランスからは、直接得点することができない。<br>※ ゴールクリアランスされたボールが競技者に触れるかプレーされる、あるいはピッチ面に触れる前にハーフウェーラインを越えてはいけない。 |
| 08 | 累積ファール    | ① 今大会は適用しません。   |
| 09 | 退場後の補充    | ① チームは、その選手の退場後に失点するか、2分が経過するとベンチの交代要員から競技者を補充できる。  |
| 10 | GKへのパスルール | ① ゴールキーパーがボールをプレーしたのち、相手競技者がプレー、または、触れていないにもかかわらず、ピッチの自分自身のハーフ内で、味方競技者によって意図的にゴールキーパーに向けてプレーされたボールに再び触れると相手チームの間接フリーキックとなる。<br>※ ピッチの自分自身のハーフ内で味方競技者によって意図的にゴールキーパーに向けてプレーされたボールに再び触れられるのは、相手競技者がプレー、または触れた場合に限り許される。   |
| 11 | GKの違反     | ① インプレー時、ゴールキーパーは自陣では、手、足を問わず4秒間しかボールを保持できない。保持してから4秒経過すると相手チームに間接フリーキックが与えられる。<br>② ゴールクリアランスされインプレーになったボールが競技者に触れるかプレーされる前に再びゴールキーパーがボールに触れた場合、相手チームに間接フリーキックが与えられる。  |

# 主なフットサルルール概要

2018年10月20日

| No | 項目                        | 詳細   |
|----|---------------------------|--|
| 12 | 4秒ルール                     | ① プレー再開時のキックイン、ゴールクリアランス、コーナーキック、フリーキック（間接も含む）は4秒以内に行わないと相手ボールとなる。<br>※ 再開方法<br>㊦ キックイン→相手のキックイン<br>㊧ ゴールクリアランス→相手の間接フリーキック（違反の起きた地点に最も近いペナルティーエリアライン上から行う）<br>㊨ コーナーキック→相手のゴールクリアランス<br>㊩ フリーキック→相手の間接フリーキック<br>※ [4秒のカウント]<br>手をあげてグー、1、2、3、4でピー（笛を吹く）の順序で行う。（数字は指の本数です） |
| 13 | 4mルール                     | ① キックイン、コーナーキック、フリーキックのときは相手チームの競技者は、4m離れなければならない。   |
| 14 | チャージ<br>スライディング<br>タックル   | ① 不用意に、無謀に、または過剰な力を用いて行わない限り、認められます。サッカールールと同様の扱いです。   |
| 15 | U-15ルール                   | ① ゴールキーパーが手で投げた後、または足でつけた後、ボールが競技者に触れるかプレーされる、あるいはピッチ面に触れる前にハーフウェーラインを越えたときは、相手側チームに間接フリーキックを与える。<br>② 間接フリーキックは、ハーフウェーライン上の任意の地点から行われる。<br>※ 日本サッカー協会競技規則の適用<br>㊦ 投げる→U-15ルール対象<br>㊧ パントキック→U-15ルール対象<br>㊨ ドロップキック→U-15ルール対象<br>㊩ ピッチ面にあるボールをける→U-15ルール対象                 |
| 16 | その他                       | ① フットサル競技規則2017/2018の適用<br>② 15歳以下のフットサル競技会における競技規則の適用<br>③ 全日本少年フットサル大会規定の適用<br>④ 直接フリーキックに値する反則については、サッカーと同じです。  |
| 17 | 全日本少年<br>フットサル大会<br>規定の適用 | フレスカ人工芝フィールドは少年用規格でコートを作成しておりますので、下記要領でピッチを変更せず使用します。<br>※ ボールの大きさ、ピッチサイズ<br>㊦ 試合球はフットサルU-12用JFA3号検定球を使用します。<br>㊧ ピッチサイズは、そのまま使用します。<br>㊨ 守備側競技者のボール等から離れる距離は4mとします。<br>㊩ ペナルティーマークはピッチサイズで行います。   |